

## nuScore Info Nr. 1

Zur Einführung von nuScore (= elektronischer Spielbericht) im Bezirk Altbayern informiert die Bezirksspielleitung in mehreren nuScore Infos.

- Der elektronische Spielbericht nuScore war in der Saison 2016/17 bereits obligatorisch bei Bayernliga und Landesliga der Erwachsenen
- In der Saison 2017/18 wird **nuScore obligatorisch** bei **Bayernliga** und **Landesliga** der **Erwachsenen** und der **Jugend BOL, BzL** und BzK der **Erwachsenen** im Bezirks **Altbayern** (lt. BT-Beschluss)
- In der Saison 2017/18 kann **nuScore freiwillig** eingesetzt werden bei **ÜBOL, ÜBL** im bezirksübergreifenden **Jugend**-Spielbetrieb und **BOL, BzL** im **D-Jugend** Spielbetrieb im Bezirk **Altbayern**. Der Einsatz von nuScore in diesen Ligen wird ausdrücklich empfohlen. Für E-, F-Jgd und Minis kommt nuScore nicht zum Einsatz.
- In **allen Ligen** der Erwachsenen und A-, B-, C- und D-Jgd **muss** daher der **Zeitnehmer und der Sekretär** zukünftig **vom HEIM-Verein** gestellt werden (wie 2016/17 bereits bei BYL und LL der Erwachsenen).
- Die Altersgrenze für Z/S wird verändert. Ab Saison 2017/18 gilt:  
**Zeitnehmer in allen Ligen: mind. 18 Jahre**  
**Sekretär in Erwachsenen-Ligen: mind. 16 Jahre**  
**Sekretär in Jugend-Ligen: mind. 14 Jahre**
- **Geschulte Z/S mit Ausweis** werden wie bisher **obligatorisch** benötigt für:  
alle Spiele der **Bayernliga** und **Landesliga** der **Erwachsenen** und der **Jugend**  
alle Spiele der **BOL** der **Erwachsenen** im Bezirk **Altbayern**.  
Für alle anderen Spiele ist der Einsatz von regel- und nuScore-kundigen Sportfreunden möglich.
- **Vorhandene Z/S-Ausweise behalten ihre Gültigkeit.** Die Gültigkeitsdauer ist auf dem Ausweis aufgedruckt. Empfohlen wird allerdings der Besuch einer Z/S-Schulung. Dort wird auch die Handhabung von nuScore gezeigt.

- Im Bezirk **Altbayern** werden **4 Schulungsveranstaltungen** für alle Interessierten **ohne Z/S-Schein** angeboten (2x im Juli, 2x Ende August für Nachzügler jeweils im östlichen und westlichen Bezirksgebiet). Termine und Einladung werden Ende Juni veröffentlicht.
- Da die Teilnehmerzahlen naturgemäß begrenzt sind, empfehlen wir, dass die Vereine (nur) sog. Key-User zu den Bezirks-Schulungen schicken und von diesen Personen vereinsintern eigene Schulungen/Unterweisungen für alle potentiellen „Z/S ohne Ausweis“ durchgeführt werden. Dies gilt natürlich im Besonderen für diejenigen Vereine, die bereits in der Saison 2016/17 nuScore in der BYL und LL eingesetzt haben.
- Es ist **ein DEMO-System** mit „Übungs“-Spielen **für alle Vereine** eingerichtet. **Informationen** dazu und die notwendigen Spiel-Codes und Spiel-PINs erhalten die Vereine **in Einzelverteilung bis Ende Juni**.
- Die Schulungsunterlagen des BHV zum nuScore-Einsatz wurden aktualisiert und liegen diesem Verteiler bei.

#### **Hier nun noch einige praktische Hinweise zur Vorbereitung:**

- Benötigt wird **mind. ein PC/Laptop unter Windows, Mac/MacBook unter OS X, Tablet unter Android oder Windows oder iPad unter iOS**. Die Benutzung einer Maus und Tastatur ist allerdings deutlich besser geeignet als die reine Bedienung auf einem Touch-Screen. Stromanschluss und Ladekabel am Zeitnehmertisch sind unverzichtbar.
- **Als Software muss lediglich ein Internet-Browser vorhanden sein.** Getestet sind Internet Explorer 11 oder 12 (kein EDGE !)  
Firefox ab Ver. 46, Safari 8
- **Am Zeitnehmertisch ist kein Internet-Zugang erforderlich.** Die Daten können vor Beginn des Spieltags andernorts heruntergeladen und auf dem Laptop lokal gespeichert und während des Spiels lokal bearbeitet werden. Nach Ende des Spieltags müssen die abgeschlossenen Spielberichte dann wieder mit Internetzugang hochgeladen werden.
- Vereine, die **mehrere aufeinanderfolgende Spiele an einem Spieltag** haben, **benötigen mind. zwei Laptops**. Die Bearbeitung der Mannschaftsaufstellung des Folgespiels muss auf dem zweiten Laptop möglich sein, während das gerade laufende Spiel auf dem ersten Laptop noch nicht abgeschlossen ist. Die Pausen zwischen zwei Spielen sind erfahrungsgemäß nicht ausreichend lange, um dies mit einem Gerät zu erledigen.