



Anwurf

Anpiffvoraussetzung: Mind. 1 Fuß und sicher gefasster Ball in der Anwurf-Zone

Ausführungsvoraussetzung: komplett mit Ball innerhalb der Anwurf- Zone

Ausführung erfolgt, wenn: Ball Zone verlässt oder Ball nach Pass durch Mitspieler innerhalb der Zone berührt wird

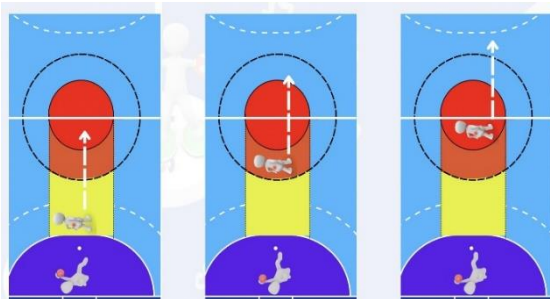
Sonstiges:

- Schritteregel gilt für Anwerfenden nicht
- 3 Sek.-Regel beachten
- Kein Verlassen der Anwurf-Zone durch die Anwerfenden vor der Ausführung
- Mitspieler dürfen erst nach Anpiff in die gegnerische Hälfte (außerhalb der Anwurfzone)

Zurücklaufende Spieler nach Torerfolg

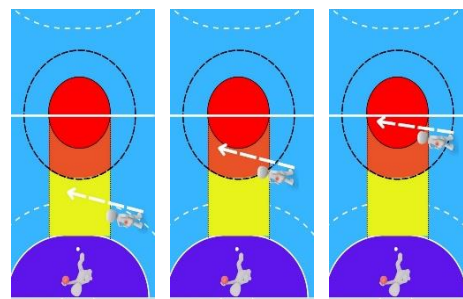
Für den vom Ball getroffenen Abwehrspieler (d.h. ohne aktivem Handeln) gilt:

*Spieler läuft **innerhalb** des Korridors
In roter und orangener Zone: Zeitstrafe
In gelber Zone: Keine Bestrafung*



*Rot: Anwurfzone (Radius 2m um Mittelpunkt)
Orange: Radius 5m um Mittelpunkt
Gelb: Außerhalb der 5m-Zone*

*Spieler läuft **in** den Korridor hinein
In allen Zonen: Zeitstrafe*



*Rot: Anwurfzone (Radius 2m um Mittelpunkt)
Orange: Radius 5m um Mittelpunkt
Gelb: Außerhalb der 5m-Zone*

Passiv bei Überwurf („schlampiger“ Pass vom TW zum anwerfenden Spieler)

- Regelung wie bisher... ABER keine Unterscheidung der Halbzeiten mehr
- Überwurf über Anwurf-Zone führt zur einmaligen Ermahnung + im Wiederholungsfall zu passivem Vorwarnzeichen
- Bei Unterzahl: Immer direkt passiv + Time-out
- Bei erkennbarem Verschleppen der Anwurfausführung: Passiv grundsätzlich möglich
- Kein Vorwarnzeichen bei erkennbaren Fangfehlern der Anwerfenden

Verwarnungen

Allgemein

- Gelbe Karten nicht einfach nur „abarbeiten“
- von Beginn an auch mit Hinweisen und Ermahnungen arbeiten
- Verwarnung soll mit klarer Botschaft an die Mannschaft angezeigt werden
- keine 2 Verwarnungen für das gleiche Vergehen (je Mannschaft)
- Verwarnung nur geben, wenn der Fokus auf der Situation liegt

7m oder Torerfolg

- Fokus liegt in der klaren Torgelegenheit (d.h. keine gelbe Karte geben)
- 2min oder mehr bleiben natürlich unberührt

Zusammenfassung: keine 2 gelben Karten für gleiches Vergehen; keine gelbe Karte nach Torerfolg oder 7m

Außenaktionen

- Unterscheide Stürmerfoul vs. 7m + evtl. Strafe
- Langer Schritt vs. normaler Schritt (langer Schritt: min. 2min; normaler Schritt: Stürmerfoul, wenn Abwehrspieler steht)
- Achtung: Wurfhandlung gilt bereits bei Anlauf des Außen!
- Beinheber-Aktionen

→ der bloße Versuch: 2min

→ ohne Destabilisierung (relativ kontrollierte Landung möglich): DoB

→ mit Destabilisierung des Außenspielers: DmB

Kopftreffer Torwart

Voraussetzung für Hinausstellung Werfer

- Wurf unter Körperkontrolle
- Direkter Wurf auf den Kopf des Torwarts mit klarer Richtungsänderung (Streifschüsse zählen nicht)
- Bewegung TW spielt keine Rolle (torwartspezifische Bewegung)
- Kein Abwehrspieler zwischen Werfer und Torwart
- Verantwortung liegt beim Werfer

Spielfortsetzung

- Keine Vorteilsgewährung (Gesundheitsschutz TW)
- Freiwurf für Abwehr

Stellungsspiel bei 7m

Bisherige Position:



Neue Position:



FSR: Im Feld auf Höhe von 9-10 Metern; zwischen Spielern für freien Blick (z.B. Halbposition)

→ Bessere Position, um Kopftreffer zu erkennen

TSR: wie bisher

Weitere Hinweise:



keine Zuschauer neben den Toren!!!

Bereich gehört dem TSR!!!

- Einhalten Haftmittelvorbot (wo vorhanden)
- Rechtzeitige Technische Besprechung und entsprechende Vorbereitung
- Wischer

Gez. Patrick Müller
Verbandschiedsrichterlehrwart

Florian Müller
Verbandschiedsrichterlehrwart